基本操作：

戰鬥進行時, 你可按↑, ↓, ←, →鍵來移動角色.  
也可用攻擊(A), 跳躍(J), 防禦(G)鍵來控制角色作出不同的動作.  
  
每個角色的 HP (生命值), 都以角色腳下的紅色小棒代表. 當角色受到攻擊, HP 便會減少.  
如果 HP 耗盡, 角色便被擊倒.  
  
角色的 MP (氣量值), 以角色腳下的藍色小棒代表. 當玩家輸入特定的按鍵序列時, 便能令角色使出絕招. 而大部分的絕招都會消耗 MP.  
  
角色的 SP (耐力值), 以角色腳下的白色小棒代表. 一些令角色瞬速移動的動作 (例如: 跑, 跳躍, 沖跳, 筋斗), 都會消秏 SP.  
  
MP 及 SP 都會隨時間慢慢回復.

**2. 基本動作**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 按鍵注釋: | | | | |
| ↑, ↓, ←, → 代表「方向鍵」 | (A) 代表「攻擊鍵」 | (J) 代表「跳躍鍵」 | (G) 代表「防禦鍵」 | (C) 代表「指令鍵」 |
| 如果你不清楚你的按鍵設定, 可按[這兒](http://www.herofighter.com/listb5.html#key).  以下的例子, 都假設角色正在面向右方. | | | | |

**i) 基本移動**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **步行** Walk 按 ↑, ↓, ← 或 → | **跳躍** (消耗 SP)Jump 按 (J) (方向鍵可控制移動) | **奔跑** (消耗 SP)Run 按 ←← 或 →→ (按↑ 或 ↓控制移動) | **沖跳** (消耗 SP)Dash 1. 奔跑 + (J) 或  2. 著地時 + (J)  (按↑ 或 ↓控制移動) |

**ii) 基本攻擊**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **攻擊** Attack 按 (A) | **跳躍攻擊** Jump Attack 跳躍 + (A) | **奔跑攻擊** Run Attack 奔跑 + (A) | **沖跳攻擊** Dash Attack 沖跳 + (A) |

**iii) 抓住敵人**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **抓住敵人** Get on the Horse 攻擊敵人兩至三次, 敵人便會變得搖搖欲墜,  這時只要步向敵人, 便可抓住他. | **攻擊** Grab Attack 抓人 + (A) | **投擲敵人** Throw Opponent 抓人 + →(A) (抓人跳躍時也可出這招) |

**iv) 防守**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **擋格** Guard 按 (G) | **空中擋格** Jump Guard 空中 + (G) | **奔跑擋格** Run Guard 奔跑 + (G) | **空中翻滾** (消耗 SP) Sky Roll 1. 著地時 + →→(前前) 或 2. 往前著地時 + ↑↑ 或 ↓↓ |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **滾地** Roll 1. →→(G)(G) 或  2. 奔跑擋格 + (G) 或  3. 卧地時, 按 ←← 或 →→ 或  ↑↑ 或 ↓↓ (方向鍵可控制移動) | **蜈蚣彈** Back Somersault 卧地時, 按 (J) | **受身** (消耗 SP) Break Fall 被擊倒在空中時,  按 (J) 或 ↑↑ 或 ↓↓ 或 ←←(後後) | **後空翻** (消耗 SP)Back Somersault 1. 著地時, 按 ←←(後後) 或  2. 往後著地時, 按 ↑↑ 或 ↓↓ |

**v) 使用物件**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **拿起物件** Hold 步近物件時, 按 (A) | **跳躍** (消耗 SP)Jump with Item 拿住物件 + (J) | **奔跑**(消耗 SP)Run with Item 拿住物件 + ←← 或 →→ | **投擲物件** Throw the Item 拿住物件時, 按 ← 或 → + (A)  (跳躍時也可出這招) |

**vi) 進階物件動作 (現時只有褚英Drew會用)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **揮動物件攻擊** Attack with Item 拿住物件時, 按 (A) (只適用於柱狀物件) | **旋轉橫掃** Whirlwind Swing 拿住物件時, 按 (G) |  |  |

**vii) 騎馬**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **上馬** Get on the Horse 1. 跳到馬背上 或  2. 跑向馬匹 或  3. 接觸馬匹時按↑↑ 或 ↓↓ 靠近牠 | **下馬** Get off 騎馬時, 按 (J) | **馬上擋格** Ride Guard 騎馬時, 按 (G) |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **前沖** Charge Forward 騎馬 + →→ (前前) | **轉身** Change Direction 騎馬 + ←← (後後) | **跳躍** Jump 騎馬前沖 + (J) | **前蹄攻擊** Front Horse Kick 騎馬 +↓ ↑(A) |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **馬上攻擊** Ride Attack 騎馬 + (A) | **回身攻擊** Back Attack ←(後) + (A) | **馬上抓人** Ride Grab 騎馬 +↑ ↓(A) | **抓人攻擊** Grab Attack 馬上抓人 + (A) | **投擲敵人** Throw Opponent 馬上抓人 + → (A) |

**3. 出招表**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 按鍵注釋: | | | | |
| ↑, ↓, ←, → 代表「方向鍵」 | (A) 代表「攻擊鍵」 | (J) 代表「跳躍鍵」 | (G) 代表「防禦鍵」 | (C) 代表「指令鍵」 |
| 如果你不清楚你的按鍵設定, 可按[這兒](http://www.herofighter.com/listb5.html#key).  以下的例子, 都假設角色正在面向右方. | | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Gordon 戈登** Gordon | **普通狀態** | | | |
| 雷霆一擊 http://www.herofighter.com/list/gordonBash.jpg →→ + A or →→ J + A | 雷霆萬鈞 http://www.herofighter.com/list/gordonBlow.jpg 站立 或 空中時 G → A 消耗 40% mp | 石破天驚 http://www.herofighter.com/list/gordonStrike.jpg 站立 或 空中時 G → J 消耗 60% mp |  |
|  | | | |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Jenny 解玲** Jenny | **普通狀態** | | | |
| 旋風盾 http://www.herofighter.com/list/jennyShield.jpg G → J 可按前移動 消耗 40% mp | 烈風鑽 http://www.herofighter.com/list/jennyDrill.jpg G → A 消耗 50% mp | 烈風鑽 (空中) http://www.herofighter.com/list/jennyDrill2.jpg 空中 + G → A 消耗 50% mp | 風刃 http://www.herofighter.com/list/jennyBlade.jpg →→ + A 或 旋風盾 + A |
| **騎乘時** | | | |
| 旋風盾 G → J  消耗 40% mp | 風刃 (往背後) http://www.herofighter.com/list/jennyBlade2.jpg G ← A | 風刃 http://www.herofighter.com/list/jennyBlade3.jpg →→ A (+A...) | 沖鋒直刺 http://www.herofighter.com/list/jennyStab.jpg →→ + → A |
| 烈風鑽 G → A 消耗 50% mp |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Lucas 龙介** Lucas | **普通狀態** | | | |
| 飛龙斬 http://www.herofighter.com/list/lucasBlade.jpg G → A 消耗 18% mp | 飛龙斬 (空中) http://www.herofighter.com/list/lucasBlade2.jpg 空中 + G → A 消耗 18% mp | 昇龙斬 http://www.herofighter.com/list/lucasUp.jpg G ↑ A 消耗 50% mp |  |
| **騎乘時** | | | |
| 飛龙斬  G → A 消耗 18% mp | 飛龙斬 (往背後)  http://www.herofighter.com/list/lucasBlade4.jpg G ← A 或  G → ↓ A 消耗 18% mp | 橫掃千軍 http://www.herofighter.com/list/lucasRide1.jpg →→ A (+A...) | 沖鋒直刺 http://www.herofighter.com/list/lucasRide2.jpg →→ + → A |
| 昇龙斬  G ↑ A 消耗 50% mp |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Drew 禇英** Drew | **普通狀態** | | | |
| 轟天拳 http://www.herofighter.com/list/drewPunch.jpg G → A 消耗 40% mp | 霸王冲鋒 http://www.herofighter.com/list/drewShoulder.jpg G → J  消耗 30% mp | 纏身鎖 http://www.herofighter.com/list/drewGrab.jpg → ← →A 消耗 30% mp |  |
| **抓人時** | | | |
| 折腰鎖 http://www.herofighter.com/list/drewBreak.jpg 抓人時 + J | 旋風擲 http://www.herofighter.com/list/drewSwing.jpg 抓人時 + G | 迴旋碎擊拳 http://www.herofighter.com/list/drewSpin.jpg ↑ ↓ ← → A 消耗 35% mp |  |
| **騎乘時** | | | |
| 旋風擲 http://www.herofighter.com/list/drewSwing2.jpg 抓人時 + →A(+A...) | 迴旋碎擊拳 http://www.herofighter.com/list/drewSpin2.jpg 抓人時 + ↑↓←→A 消耗 35% mp |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Shawn 承影** Shawn | **普通狀態** | | | |
| 破空矢 http://www.herofighter.com/list/shawnShot.jpg G → A 消耗 50% mp | 破空矢 (空中) http://www.herofighter.com/list/shawnShot2.jpg 空中+ G → A 消耗 50% mp | 連珠矢 http://www.herofighter.com/list/shawnSpread.jpg ↓ → ↑ A (+A...) 消耗 12% mp | 漫天箭雨 http://www.herofighter.com/list/shawnRain.jpg G ↑ A 可以方向鍵控制箭  消耗 35% mp |
| **騎乘時** | | | |
| 破空矢 G → A 消耗 50% mp | 破空矢 (往背後) http://www.herofighter.com/list/shawnShot3.jpg G ← A 或  G → ↓ A 消耗 50% mp | 連珠矢 (往背後) http://www.herofighter.com/list/shawnSpread2.jpg ↓ ← ↑ A (+A...)  或  ↑ → ↓ A (+A...) 消耗 12% mp |  |
| 連珠矢 ↓ → ↑ A (+A...) 消耗 12% mp |
| 漫天箭雨 G ↑ A 消耗 35% mp |